

## FIŞA DISCIPLINEI

### 1. Date despre program

|                                       |  |  |
|---------------------------------------|--|--|
| 1.1 Instituția de învățământ superior | Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca  |  |
| 1.2 Facultatea                        | Automatică și Calculatoare             |  |
| 1.3 Departamentul                     | Calculatoare                           |  |
| 1.4 Domeniul de studii                | Calculatoare si Tehnologia Informatiei |  |
| 1.5 Ciclul de studii                  | Master                                 |  |
| 1.6 Programul de studii / Calificarea | Inginerie Software/ Master             |  |
| 1.7 Forma de învățământ               | IF – învățământ cu frecvență           |  |
| 1.8 Codul disciplinei                 | 7.3                                    |  |

### 2. Date despre disciplină

|  |   |  |
|--|---|--|
| 2.1 Denumirea disciplinei  | <b>Algoritmi si Calculabilitate</b>   |  |
| 2.2 Titularii de curs  | Prof. dr. ing. Rodica Potolea, <a href="mailto:Rodica.Potolea@cs.utcluj.ro">Rodica.Potolea@cs.utcluj.ro</a> |  |
| 2.3 Titularul/Titularii activităților de seminar/laborator/proiect | Prof. dr. ing. Rodica Potolea, <a href="mailto:Rodica.Potolea@cs.utcluj.ro">Rodica.Potolea@cs.utcluj.ro</a> |  |
| 2.4 Anul de studiu   | I   | 2.5 Semestrul  |
|  | 2   | 2.6 Tipul de evaluare (E – examen, C – colocviu, V – verificare) |
| 2.7 Regimul disciplinei  | DA – de aprofundare, DS – de sinteza, DC – complementară  | DS   |
|  | DI – Impusă, DOp – optională, DFac – facultativă  | DOp  |

### 3. Timpul total estimat

|  |    |           |      |    |         |    |           |   |         |    |
|--|----|-----------|------|----|---------|----|-----------|---|---------|----|
| 3.1 Număr de ore pe săptămână  | 3  | din care: | Curs | 2  | Seminar | 1  | Laborator | - | Proiect | -  |
| 3.2 Număr de ore pe semestru   | 42 | din care: | Curs | 28 | Seminar | 14 | Laborator | - | Proiect | -  |
| 3.3 Distribuția fondului de timp (ore pe semestru) pentru:                                       |    |           |      |    |         |    |           |   |         |    |
| (a) Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe                                  |    |           |      |    |         |    |           |   |         | 40 |
| (b) Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platforme electronice de specialitate și pe teren |    |           |      |    |         |    |           |   |         | -  |
| (c) Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri                      |    |           |      |    |         |    |           |   |         | 16 |
| (d) Tutoriat   |    |           |      |    |         |    |           |   |         | -  |
| (e) Examinări  |    |           |      |    |         |    |           |   |         | 2  |
| (f) Alte activități:   |    |           |      |    |         |    |           |   |         | -  |
| 3.4 Total ore studiu individual (suma (3.3(a)...3.3(f)))   |    |           |      |    |         |    | 58        |   |         |    |
| 3.5 Total ore pe semestru (3.2+3.4)  |    |           |      |    |         |    | 100       |   |         |    |
| 3.6 Numărul de credite   |    |           |      |    |         |    | 4         |   |         |    |

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

|                   |   |
|-------------------|---|
| 4.1 de curriculum | Structuri de Date, Tehnici de Programare, Algoritmi,  |
| 4.2 de competențe | Evaluare eficientă algoritmi, Cunoșterea algoritmilor fundamentali pe structurile de date de baza |

### 5. Condiții (acolo unde este cazul)

|   |                               |
|---|-------------------------------|
| 5.1. de desfășurare a cursului                                  | Tabla, proiectoar, calculator |
| 5.2. de desfășurare a seminarului / laboratorului / proiectului | Calculatoare                  |

### 6. Competențele specifice acumulate

|                             |  |
|-----------------------------|--|
| 6.1 Competențe profesionale | <p><b>C1</b> - Operarea cu metode și modele matematice, tehnici și tehnologii specifice inginerești și informaticice avansate</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>C1.1</b> - Cunoașterea și demonstrarea conceptelor și principiilor teoretice și practice avansate din domeniul sistemelor software</li> <li>• <b>C1.2</b> - Folosirea de teorii și instrumente specifice (algoritmi, scheme, modele, unele, etc.) pentru explicarea structurii și a modului de funcționare al celor mai recente tehnologii software, medii și sisteme de programe raportate în literatura științifică de specialitate</li> <li>• <b>C1.3</b> - Utilizarea unor modele și metode specifice pentru identificarea de</li> </ul> |
|-----------------------------|--|

|                             |   |
|-----------------------------|---|
|                             | <p>componente si solutii software viabile în condiții de specificare parțială</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>C1.4</b> - Evaluarea formală și comparativă a caracteristicilor metodelor, tehnicielor și modelelor de dezvoltare software, precum și a sistemelor software complexe.</li> <li>• <b>C1.5</b> - Fundamentarea teoretică a caracteristicilor sistemelor software complexe, bazată pe tendințele moderne teoretice și practice utilizate în toate etapele ciclului de dezvoltare software (specificare, analiza, proiectare, implementare, testare și integrare, validare).</li> </ul> <p><b>C2</b> - Elaborarea de tehnici, metode, și metodologii avansate în domeniul proiectării software, a mediilor și sistemelor de programe și a aplicațiilor acestora.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>C2.1</b> - Identificarea și descrierea structurii și a modului de funcționare a sistemelor de software complexe și a aplicațiilor dezvoltate pe baza acestora</li> <li>• <b>C2.2</b> - Exploatarea cunoștințelor de specialitate în vederea identificării și înțelegerei metodologiilor și tehnicielor de realizare a componentelor hardware și software</li> <li>• <b>C2.3</b> - Construirea unor componente software originale ale sistemelor avansate de programe, folosind algoritmi, tehnici, metode de proiectare, metodologii, protocoale, limbaje de programare, structuri de date, tehnologii și medii de programare complexe, raportate în literatura de specialitate.</li> <li>• <b>C2.4</b> - Utilizarea de metode, criterii și metriki de evaluare și selecție a metodologiilor de realizare a sistemelor software, a caracteristicilor lor funcționale și non-funcționale</li> <li>• <b>C2.5</b> - Elaborarea de proiecte software originale, implementarea, testarea și validarea acestora pe baza combinației inovative a celor raportate în literatura de specialitate</li> </ul> |
| 6.2 Competențe transversale | CT3 - Exersarea deprinderii de autoeducare continuă și demonstrarea de abilități critice, inovatoare și de cercetare  |

## 7. Obiectivele disciplinei

|                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| 7.1 Obiectivul general al disciplinei | Analiza obiectiva a unei probleme și identificarea complexității sale; identificarea de solutii potențiale și alegerea celei potrivite contextului dat. |
| 7.2 Obiectivele specifice             | Calcul de complexitate; diferențierea claselor de complexitate; cunoșterea tipurilor de probleme care nu au solutii „usoare”.                           |

## 8. Conținuturi

| 8.1 Curs   | Nr.ore | Metode de predare | Observații |
|--|--------|-------------------|------------|
| Complexitate   | 2      |                   |            |
| Timp polinomial, P și NP                             | 2      |                   |            |
| NP completitudine                                    | 2      |                   |            |
| Reducibilitate                                       | 2      |                   |            |
| P=?NP  | 2      |                   |            |
| Demonstrare NP-comp                                  | 2      |                   |            |
| Probleme NP-comp                                     | 2      |                   |            |
| Model Computational                                  | 2      |                   |            |
| Masina Turing  | 2      |                   |            |
| Reducere NP-comp1 (Circuit-SAT, SAT, 3-FNC-SAT)      | 2      |                   |            |
| Reducere NP-comp2 (Clica, Acoperire varfuri, Suma)   | 2      |                   |            |
| Reducere NP-comp3 (Ciclu Hamiltonian, Comis Voiator) | 2      |                   |            |
| Aplicatii NP-comp și aproximari 1                    | 2      |                   |            |
| Aplicatii NP-comp și aproximari 2                    | 2      |                   |            |

### Bibliografie

1. Cormen, Thomas, Charles Leiserson, Ronald Rivest, and Clifford Stein. *Introduction to Algorithms*. 2nd ed. Cambridge, MA: MIT Press, 2001. ISBN: 9780262032933

- |   |
|---|
| 2. Papadimitriou, C. H. <i>Computational Complexity</i> . 1st ed. Boston: Addison Wesley Publishing Company, 1994. ISBN: 0201530821   |
| 3. Arora, Sanjeev and Barak, Boaz <i>Complexity Theory: A Modern Approach</i> , Princeton University, available on the web, <a href="http://www.cs.princeton.edu/theory/index.php/Compbook/Draft">http://www.cs.princeton.edu/theory/index.php/Compbook/Draft</a> |
| 4. Sipser, Michael. <i>Introduction to the Theory of Computation</i> . 2nd ed. Boston, MA: Course Technology, 2005. ISBN: 9780534950972   |

| 8.2 Aplicații (seminar/laborator/proiect)* | Nr.ore | Metode de predare   | Observații |
|--|--------|---|------------|
| P vs NPC                                   | 1      | Scenariul <b>onsite</b> :<br>Expuneri la tablă,<br>explicații<br>suplimentare, discuții     |            |
| Demonstrari apartenenta NPC                | 1      | Scenariul <b>online</b> :<br>Exercitii si discutii<br>sincrone Teams, teme<br>Moodle, Skype |            |
| Algoritmi de reducere1                     | 1      |   |            |
| Algoritmi de reducere2                     | 1      |   |            |
| Aproximari1                                | 1      |   |            |
| Aproximari2                                | 1      |   |            |
| Probleme NPC                               | 1      |   |            |

#### Bibliografie

- |   |
|---|
| 1. Cormen, Thomas, Charles Leiserson, Ronald Rivest, and Clifford Stein. <i>Introduction to Algorithms</i> . 2nd ed. Cambridge, MA: MIT Press, 2001. ISBN: 9780262032933  |
| 2. Papadimitriou, C. H. <i>Computational Complexity</i> . 1st ed. Boston: Addison Wesley Publishing Company, 1994. ISBN: 0201530821   |
| 3. Arora, Sanjeev and Barak, Boaz <i>Complexity Theory: A Modern Approach</i> , Princeton University, available on the web, <a href="http://www.cs.princeton.edu/theory/index.php/Compbook/Draft">http://www.cs.princeton.edu/theory/index.php/Compbook/Draft</a> |
| 4. Sipser, Michael. <i>Introduction to the Theory of Computation</i> . 2nd ed. Boston, MA: Course Technology, 2005. ISBN: 9780534950972   |

#### 9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu aşteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Identificarea problemelor "dificele" și rezolvarea lor aproximativa; cunoasterea de solutii exacte ale problemelor "usoare"

#### 10. Evaluare

| Tip activitate | Criterii de evaluare                        | Metode de evaluare  | Pondere din nota finală |
|----------------|---|---|-------------------------|
| Curs           | Examinare                                   | Scenariu <b>onsite</b> : Examen scris<br>Scenariu <b>online</b> : Examen online | 50%                     |
| Seminar        | Prezentare/eseu/rezolvare probleme complexe | Prezentare (P)  | 50%                     |
| Laborator      |   |   |                         |
| Proiect        |   |   |                         |

Standard minim de performanță: Min 5 (50%E+50%P>=5)

|                          |                 |                              |                  |
|--------------------------|-----------------|------------------------------|------------------|
| <b>Data completării:</b> | <b>Titulari</b> | <b>Titlu Prenume NUME</b>    | <b>Semnătura</b> |
|                          | Curs            | Prof.dr. ing. Rodica Potolea |                  |
|                          | Aplicații       | Prof.dr. ing. Rodica Potolea |                  |

|   |  |
|---|--|
| <b>Data avizării</b> în Consiliul Departamentului Calculatoare              | <b>Director Departament</b><br>Prof.dr.ing. Rodica Potolea |
| <b>Data aprobării</b> în Consiliul Facultății de Automatică și Calculatoare | <b>Decan</b><br>Prof.dr.ing. Liviu Miclea                  |